

DOMAINE DE CHAUMONT-SUR-LOIRE CHÂTEAU PARC HISTORIQUE ÉCURIES



ATELIER "EMBLÈMES ET CHIMÈRES"



DOMAINE
DE CHAUMONT-SUR-LOIRE

- ➔ Une chimère par élève
- ➔ De la Maternelle à la 3^e/Discours adapté à chaque tranche d'âge
- ➔ Durée de l'atelier : 2h
- ➔ Nombre d'élèves max. : 30



Qu'ils soient sculptés dans la pierre ou dans le bois, peints sur les plafonds ou tissés sur les tapisseries, les chimères et animaux fantastiques, qui peuplent le Château, nous révèlent de mystérieuses histoires. Les élèves découvrent les légendes qui les entourent, leurs significations et leurs symboliques. En atelier, ils laissent libre cours à leur imagination et modèlent dans l'argile une figurine fantastique.



OBJECTIFS PÉDAGOGIQUES

- Sensibiliser les élèves à la découverte d'un monument patrimonial, le Château de Chaumont-sur-Loire, à travers ses emblèmes et ses chimères.
- Découvrir les outils liés au travail de la terre.
- Sensibiliser à la notion de volume dans l'art et l'architecture.
- Faire appel à leur imagination.
- Explorer le sens du toucher en utilisant l'argile comme moyen d'expression à travers la réalisation d'un(e) animal/créature fantastique (chimère) sous forme de sculpture. (Pas d'obligation de résultat sur le rendu)

DÉROULEMENT DE L'ATELIER



Visite de quelques pièces du Château sur la thématique de l'atelier (1h).



Pratique artistique en salle d'atelier (1h).

MATÉRIEL À PRÉVOIR

Amener 2 grands cageots pour le transport des réalisations.



[env. 60x40cm]

MATÉRIEL FOURNI

- Argile.
- Outils pour travailler l'argile.
- Planches de travail en bois.
- Blouses.